

## PROYECTO

**Nombre de proyecto:** Recuperación de tipografías

**Profesorado:**

- Eva Bonell García

**Curso/grupo:**

2º Preimpresión.

**N.º de alumnado participante:** 5

**Descripción:**

Cada alumno/a realizara el diseño para una felicitación navideña del IES El Tablero con el texto en lenguaje braille.

La tarjeta se imprime creado un código braille en 2D.

**Objetivos:**

- Poner en valor la comunicación, percepción e interacción de la información en personas con discapacidad visual.
- Trabajar los elementos artísticos y funcionales.
- Promover la idea del diseño universal, “Diseñar para todos” resulta especialmente importante tratándose de soportes para personas con discapacidad visual, donde los factores de innovación son primordiales.
- Promover metodologías digitales adaptables a cada proyecto que mejoren las competencias digitales del alumnado.
- Hacer uso de las tecnologías que ya tenemos a nuestro alcance para que los alumnos aprendan a utilizarlas y que las incluyan en sus futuros proyectos.
- Crear entornos de trabajo cómodos y dinámicos que favorezcan, en cada equipo de trabajo, el intercambio de conocimientos y destrezas y potencien la autonomía, Iniciativa y autoestima del alumnado.

**Desarrollo:**

- Organización de proyecto.
- Diseño y vectorizado de imagen.
- Estudio de tipografías.
- Crear zonas de capas.
- Crear texto en código braille. Dimensiones y distancias. Mayúsculas y minúsculas. Vectores.
- Estudio e investigación de las especificaciones técnicas y tamaños necesarios para la impresión de código braille.
- Análisis de las características y requerimientos técnicos.
- Crear formatos para impresión.
- Indicar las especificaciones para la impresión en 2D

**Duración:**

4 sesiones

**Aulas, material y equipos:**

Aula: aula de 2º de Preimpresión. Aula Ateca.

Materiales: materiales para impresión 2D.

Equipos: Ordenadores, software específico, impresora 2D.